

กิจกรรมที่ ๗ การแข่งขันด้าน E-Sports

❖ ผู้ประสานงาน

ลำดับ	ชื่อ-สกุล	เบอร์ติดต่อ	อีเมล
๑	นายอานนท์ บัวศรี	๐๘-๙๙๗๗-๕๐๒๐	arnon.b@rmutsv.ac.th
๒	นายกมลเทพ เข็ญอุ้ย	๐๙-๑๘๖๘-๙๕๓๑	kamonthe.p.s@rmutsv.ac.th

❖ รูปแบบกิจกรรม

เป็นกิจกรรมเพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้แสดงศักยภาพและความสามารถในการทำงานเป็นทีม โดยใช้ทักษะการวางแผนและการวางกลยุทธ์ ในรูปแบบการแข่งขันการกีฬาทางด้าน E-Sports

❖ วัตถุประสงค์ในการจัดการแข่งขัน

๑. เพื่อส่งเสริมให้เกิดการแลกเปลี่ยนทักษะการวางแผนและกลยุทธ์ของนักศึกษา ๙ มทร.
๒. เพื่อสนับสนุนกีฬา E-Sports ให้กับนักศึกษาทั้ง ๙ มทร.
๓. เพื่อให้นักศึกษาทั้ง ๙ มทร. ได้แสดงความสามารถด้านกีฬา E-Sports
๔. เพื่อเป็นการเชื่อมความสัมพันธ์อันดีระหว่างนักศึกษาทั้ง ๙ มทร.

❖ คุณสมบัติและจำนวนผู้เข้าร่วม

๑. ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเป็นนักศึกษาของคณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือคณะบริหารธุรกิจ หรือ ด้านบริหารธุรกิจ ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลทั้ง ๙ แห่ง
๒. ผู้เข้าร่วมแข่งขันจัดทีมละ ๖ คน อาจารย์ผู้ควบคุมกิจกรรม จำนวน ๑ คน
๓. ผู้เข้าร่วมแข่งขันสามารถลงกิจกรรมการแข่งขันด้าน E-Sports ได้เพียงรายการเดียวเท่านั้น

❖ กติกาการแข่งขัน :

๑. ผู้เข้าร่วมแข่งขันจัดทีมละ ๖ คน (ผู้เล่นหลัก ๕ คน ผู้เล่นสำรอง ๑ คน)
๒. ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องมีชื่อไม่น้อยกว่า ๑๘ ตัวละครเพื่อการแข่งขันใน “Tournament Mode”
๓. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองเท่านั้น
๔. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
๕. เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัครทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้แก่ไข เปลี่ยนแปลงจำนวนรายชื่อสมาชิกในทีมและบัญชี ที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองและไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น
๖. ห้ามมิให้เพิ่มรายชื่อผู้เข้าแข่งขันหลังจากการลงทะเบียนรับสมัครเสร็จสิ้น
๗. ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเตรียมอุปกรณ์การเล่นเอง (โทรศัพท์มือถือ) และห้ามใช้โปรแกรมหรืออุปกรณ์เสริมทุกประเภท
๘. โปรแกรม ROV ต้องไม่มีการดัดแปลงใด ๆ ทั้งสิ้น
๙. ชื่อผู้เล่นใน ID เกม ROV จะต้องตรงกับชื่อที่แจ้งมาในขั้นตอนการสมัคร

❖ ประเภทรางวัล

๑. รางวัลชนะเลิศ ได้รับโล่ เกียรติบัตร และเงินรางวัล จำนวน ๕,๐๐๐ บาท/ทีม
๒. รางวัลรองชนะเลิศหนึ่ง ได้รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล จำนวน ๓,๕๐๐ บาท/คน
๓. รางวัลรองชนะเลิศสอง ได้รับเกียรติบัตร และเงินรางวัล จำนวน ๒,๕๐๐ บาท/คน
๔. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันได้รับเกียรติบัตรทุกคน

กำหนดการ

กิจกรรมที่ ๗ การแข่งขันด้าน E-Sports

ระหว่างวันที่ ๒๕ – ๒๗ มกราคม ๒๕๖๖

ณ คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย สงขลา

วันพุธที่ ๒๕ มกราคม ๒๕๖๖

- ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน
- ๐๙.๐๐ - ๑๑.๐๐ น. เข้าร่วมพิธีเปิดโครงการแข่งขันทักษะวิชาการด้านบริหารธุรกิจ ๙ มทร. ครั้งที่ ๑๐
- ๑๑.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. กรรมการชี้แจงการแข่งขัน การเตรียมตัวนักกีฬา และการทดสอบระบบ
- ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ - ๑๘.๐๐ น. แข่งขันกีฬา E-Sports
- ๑๘.๐๐ - ๑๙.๐๐ น. รับประทานอาหารเย็น
- ๑๙.๐๐ - ๒๒.๐๐ น. นักกีฬาทำการฝึกซ้อม

วันพฤหัสบดีที่ ๒๖ มกราคม ๒๕๖๖

- ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน
- ๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. แข่งขันกีฬา E-Sports
- ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ - ๑๘.๐๐ น. แข่งขันกีฬา E-Sports รอบตัดสิน
- ๑๘.๐๐ - ๒๒.๐๐ น. รับประทานอาหารเย็น และร่วมชมการแสดงของนักศึกษา

วันศุกร์ที่ ๒๗ มกราคม ๒๕๖๖

- ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมแข่งขัน
- ๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัล
- ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. รับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ - ๑๕.๐๐ น. พิธีปิดการแข่งขันทักษะทางวิชาการด้านบริหารธุรกิจ ๙ มทร. ครั้งที่ ๑๐ และพิธีส่งมอบเจ้าภาพการแข่งขันทักษะทางวิชาการด้านบริหารธุรกิจ ๙ มทร. ครั้งที่ ๑๑ /เดินทางกลับโดยสวัสดิภาพ

หมายเหตุ : ๑. กำหนดการนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

๒. พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม

เวลา ๑๐.๒๐ - ๑๐.๔๐ น. และเวลา ๑๔.๒๐ - ๑๔.๔๐ น.